

# DEXTER

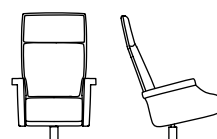
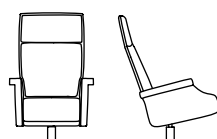
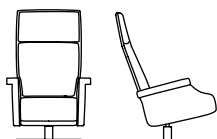
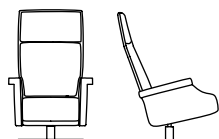
design: bw design-team



**BW**  
handmade  
with passion

# DEXTER

design: bw design-team



## Maße cm

Sessel mechanisch  
BW-153-1000

Sessel motorisch  
BW-153-1001

Compact Sessel mechanisch  
BW-153-1002

Compact Sessel motorisch  
BW-153-1003

## Dimensions cm

Easy chair mechanical  
BW-153-1000

Easy chair motor-driven  
BW-153-1001

Easy chair compact mechanical  
BW-153-1002

Easy chair compact motor-driven  
BW-153-1003

Breite/Width	81	81	81	81
Tiefe/Depth	90/179	90/179	90/177	90/177
Höhe/Height	120	120	117	117
Sitzhöhe/Seat height	46	46	43	43
Sitztiefe/Seat depth	51	51	48	48
Sitzbreite/Seat width	52	52	52	52

Die Funktionen werden elektromotorisch im Akkubetrieb oder manuell gesteuert. Das Kopfteil ist mechanisch verstellbar.

The functions are controlled by an electrically rechargeable motor or manually. The head section is mechanically adjustable.

## Sessel

Sitz: festgepolstert, Kaltschaum mit Multiluxabdeckung  
Rücken: festgepolstert, Kaltschaum mit Watteabdeckung  
Armlehnteile: Polyätherschaum mit Watteabdeckung

## Easy chair

Seat: firm upholstery, cold foam with Multilux upholstery  
Back: firm upholstery, cold foam with cotton upholstery  
Armrest parts: polyether foam with cotton upholstery

## Füße

Tellerfuß Edelstahl matt gebürstet (nicht aufpreispflichtig)  
Sternfuß Chrom glanz (aufpreispflichtig)  
Tellerfuß mit Leder bezogen (aufpreispflichtig)  
Sternfuß anthrazit matt (aufpreispflichtig)

## Base

Circular base, stainless steel, matt brushed (no additional charge)  
Star-shaped base in gloss chrome (additional charge)  
Circular base covered with leather (additional charge)  
Star-shaped anthracite matt (additional charge)



Tellerfuß Edelstahl matt gebürstet  
Circular base, stainless steel,  
matt brushed



Sternfuß Chrom glanz  
Star-shaped base in gloss chrome



Tellerfuß mit Leder bezogen  
Circular base covered with leather



Sternfuß anthrazit matt  
Star-shaped anthracite matt